

<u>Sujet du stage</u>	Utilisation d'un GPU pour l'implémentation d'un module de gestion spatiale de la couleur
------------------------------	---

✚ Descriptif du stage :

Océ a pour objectif permanent d'améliorer la qualité de l'image imprimée. Cette qualité est fonction des traitements et techniques utilisées pour imprimer l'image et dépend de nombreux facteurs et de la préparation des données avant l'impression.

Les recherches en cours ont permis la création d'un nouveau modèle de gestion de la couleur des images (compression d'espace couleur). Cependant, les traitements impliqués sont extrêmement coûteux en performance.

Le stage consiste à élaborer une implémentation performante de ce nouvel algorithme. Cette implémentation s'appuiera sur une librairie exploitant les ressources d'un coprocesseur graphique tout en isolant au maximum les programmes utilisateurs des spécificités matérielles.

Un prototype devra intégrer cet algorithme au flux de traitement d'image embarqué dans les imprimantes OCE en C/C++.

✚ Connaissances souhaitées :

- Traitement du signal et de l'image, C/C++
- Gestion de la couleur, Matlab
- Très bon niveau d'anglais

Conditions du stage :

- ✚ Durée :** 2/3 mois 4 mois 6 mois
- ✚ Début du stage :** 1er trimestre 2nd trimestre 3^{ème} trimestre 4^{ème} trimestre
- Indifférent
- ✚ Lieu du stage :** Créteil (Val de Marne)

Formation :

✚ Ecoles d'ingénieurs :

- 1^{ère} Année 2^{ème} Année 3^{ème} Année

✚ Université :

- Master 2 Professionnel Master 2 Recherche Master 1
- Licence 3
- Licence 2 ou 2nde année BTS/IUT
- Licence 1 ou 1^{ère} année BTS/IUT

Si vous êtes intéressé par cette offre de stage, merci d'envoyer votre candidature à l'adresse mail ci-dessous en mentionnant la référence du stage :

oct-recrutement@oce.com

- ✚ Code Thème :** **C**
- ✚ Référence stage :** **DI-03**